

キャラクター名 コレット	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ エンジェルハイロウ	ワークス	子供	カヴァー	町娘
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	0		1			1	24	行動値
感覚	6	1	1			8		18
精神	2		0			2		(非装備時)
社会	0		1			1		戦闘移動
								全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転: 馬			芸術:			知識:			情報:ブリテン	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ロングソード	白兵	1r+4	3	4		幻想の剣/鏡の盾
		0				
ディバインエッジ	白兵	7r+4		15		コスト10、装甲値無視
ディバインエッジ(100%)	白兵	7r+4		19		コスト10、装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		幻想の剣	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
光の舞踏	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定を【精神】で行う							
死点撃ち	5	3	Xジャー	武器	単体	白/射	-	
効果:	装甲値を無視するエフェクトを組み合わせた時、攻撃力+[Lv×3]							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。この移動では離脱を行うことができる。他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はない。封鎖の影響も受けない。シーンLv回。							
ピンポイントレーザー	1	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	装甲値無視、攻撃力-[5-Lv]							
カバーディフェンス	1	2	オート	-	-	自動	-	
効果:	カバーリングを行う、シナリオLv回							
鏡の盾	3	9(+3)	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								