

キャラクター名
樺 若菜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	医学生
オプション			年齢	16		性別	女性
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	28 %	
出自	疎まれた子	経験	大失敗		邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 医学	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 手配士	
コネ: 要人への貸し	
専門書: 医学	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
マスター・オブ・スレイブ	P 感服	N 不快感	
優しい奇跡	P 尽力	N 不安	
親戚	P	N	
ジャーム	P	N	
苦行者	P 連帯感	N 脅威	
オブシディアン	P 感服	N 猜疑心	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	セットアップ		シーン			
効果: メジャーアクションの判定ダイス+LV、自分を対象にできない。								
生き字引	1	1				意思		
効果: 全ての情報判定に使用できて、判定ダイス+LV個								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近				
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定ダイスに+LV、攻撃の場合攻撃力に+5する								
癒しの水	1	2	メジャー	視界				
効果: 対象のHPをLVd+精神分回復								
ポイズンフォッグ	2	3	シンドローム	至近				
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。1シナリオLV回								
力の霊水	2	4	オート	視界			80	
効果: 対象が行うダメージロール直前に使用。そのダメージ+LVdする。自分は対象にできない								
ディヴィジョン	1	1d10	オート				Dロイス	
効果: 対象へのHPダメージ算出後に使用。ダメージを2分の1にするが算出後のダメージを自分も受ける。シナリオ中LV回								
代謝制御	★							
効果: 代謝機能を完全にコントロール、感情も制御可能								
竹馬の友	★							
効果: 相手の信頼できる友と錯覚させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

実験狂の天才少女。偶然レネゲイドウィルスを独力で発見、しかし実験失敗でジャームを生み出した上に自身も感染しUGN、FH両サイドから狙われ最終的にUGNに所属する事で身の安全を確保した。