

キャラクター名
 凧沙 義長(ササヨシガ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	19	性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	36	%
出自	政治権力	経験		邂逅	欲望:勝利	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	9
精神	2		0			2	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀	白兵	4r+11	3	10		
		0				
		0				《コンセ:サラ》《炎神の怒り》《煉獄魔人》《吠え猛る爪》
	白兵	10r+11		19		LV+1D/HP-3消費/攻撃LV*3/HP消費しない/5-LV/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Wケース	
鬼切りの古太刀	
→ネームド、ヒストリー	
FH幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
固定:複製体の彼(BK)	P 執着	N 不快感		
固定:“有閑の貴婦人”七宝 結	P 親近感	N 嫌気		
シナリオ:PC1	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラ	2	2	×					
効果:								
炎神の怒り	3	3	×			肉体		
効果:	LV+1D/HP-3消費							
煉獄魔人	3	3	×			シ	Lm	
効果:	LV*3/HP消費しない							
吠え猛る爪	3	2	×			白		
効果:	5-LV/装甲無視							
凍てつく刃	5	3	オ				R1	
効果:	1D+LV*3							
軽功	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シナリオロイス: PC1 推奨感情: P好奇心/N嫉妬
 カヴァー/ワークス: 自由/FH関係者
 君は蒼月市に潜伏するFHだ。そんな君は最近とある悩みを持っている。妹である凧咲七海が一月前にオーヴァードに覚醒してしまったのだ。本来であればすぐにでもFHに引き入れたいところであったが一手遅く、先にPC1によってUGNIに取られてしまった。PC1は妹を任せるに値するだろうか? どうやらPC1に接近する必要があるようだ。

エクリプス: 蝕の英語
 カルト: 冷たい・寒いドイツ語