

キャラクター名 ベルベット	プレイヤー名
------------------	--------

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	操霊術士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	13か月
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	ガキ大将だった		
<b>経験点</b>	1430		身体に傷跡がある 年の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	8			15	2	ソーサラー		2		
		敏捷度	2			9	1	コンジャラー		1		
<b>体</b>	9	筋力	4			13	2					
		生命力	10	1		20	3					
<b>心</b>	10	知力	12			22	3					
		精神力	4			14	2					

戦闘特技			言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p	p	交易共通語	○	○
		p	魔動機文明語	○	○
		p	魔法文明語	○	○
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
名誉点所持	15	/合計	15

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	7	-	3
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
保存食7日分x3	○□□○□□

下着一式	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1450	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	23

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他 ドレス一式	誕生日に子分たちが贈ってくれた。

装備品	説明
左手	

その他メモ 器用12とか出てびびったの巻(ぶちょー卓なので知力8と交換済) 冒険に出た理由: 探している人がいる(まだ見ぬご主人様)		自動失敗チェック
・ルーンフォークの集落では周囲の同年代ルンフォを差し置き一人で勉強を続け、なんか知らんけど真語と操霊魔法まで取得。頭は良い。		○□□□⑤
・というわけで天狗になってパイパイ言わせてたら、可愛がっていた子分(?)の一人が魔物に襲われた。それを庇った時の傷が背中から右脇腹にかけて跡として残っている。		○□□□⑩
・でもその時の行動で大人たちには褒められる(こいつは良い従者になるぞ)、子分たちからの信頼もアップ。晴れてガキ大将に。		○□□□⑮
・ちなみに本人は「痛すぎ…えっ何これ…私絶対に前衛で戦ったりしたくないんだけど…」とか「やっぱりやられるまえにやった方が早いスマートよね。火力は正義。」みたいな思考。セージ?知らん。		○□□□⑲
・お嬢様口調。キャラが被ってますわよ!!!		○□□□⑳
		○□□□㉑
		○□□□㉒
		○□□□㉓