

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	エルウA	カヴァー	渡り鳥
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	1		1			2	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	2	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:守護獣	1		情報:古代文明	1	
運転:			芸術:			知識:古代文明	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(99↓)	白兵	7r+4	1	10		《破壊の爪》適用後
素手(100↑)	白兵	7r+4	1	11		《破壊の爪》適用後
ドレインロー(99↓)	白兵	7r+4		15		侵蝕6 C:ブラムストーカー+渴きの主
ドレインロー(100↑)	白兵	7r+4		21		侵蝕4+6 フルパワーアタック→C:ブラムストーカー+渴きの主

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 渡り鳥	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメントレイト:ブラムストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 シーンLV回								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視、命中時HP[LV*4]回復(素手限定)								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 白兵攻撃力+[LV*5]、行動値0								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フィールドアームズの二次創作ステージを創作するために作成したサンプルキャラクター。といっても性能は技能以外某所のサンプルビルドの引用ですが……

WA風ステージでは、コードネームをクラス名として扱ってもいいような気がします。