キャラクター名: シャロン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	2200		大きな挫折をしたことがある		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	8		28 + 2	5
		敏捷度	10	4		24	4
体	10	筋力	1	2		13	2
		生命力	4	4		18	3
心	10	知力	11	10		31	5
		精神力	5	10		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
シューター	8		
マギテック	5		
セージ	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	11	10	8
シューター	8	13	12	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラジガン	1H	5		2d+ 13	11	11											
ブラジガン(近接)	1H	5	+1	2d+ 12	11	8	10										
ウィークネスリビーラー	1H	5		2d+ 11	9	8	5										

一般装備品 (消耗チェック)

- アビスシャードx15 ○□□○□□
- 2点魔晶石x14 ○□□○□□
- 弾丸(12発)x5 ○□□○□□
- 活性弾(12発)x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 銀の弾丸x20 ○□□○□□

- 月光の魔符+1x5 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(一週間) ○□□○□□
- 1点魔晶石 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 12122 G

預金・借金 G

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
ドーデン	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
叡智のとんがり帽子	50
マルガ=ハーリ天地銃剣術	50
《天誘地山の極み》	50
《地援天破の極み》	50
《天地鳴乱の極み》	50
スマルティエの風切り布	50
ルスト・シュヴェルマー(顔見知り)	20

名誉点 所持 410 /合計 730

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	まもちき+2
耳	マギスフィア(小)	
顔	ラルヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首	フローティングスフィア(中)	
背中	スマルティエの風切り布	10秒の間、命中力・回避力判定+2
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	破壊不可
腰	バレットポーチ	弾丸24発まで装填可能(活性弾10発装填)
足	バレットポーチ	弾丸24発まで装填可能(弾丸14発装填)
その他	フローティングスフィア(大)	

装備品		説明
左手		

その他メモ

Aカップ
理由　なりゆき

とある村で生まれたナイトメア。末の妹として生まれたが自身がナイトメアなこともあって家族から疎まれていた。
10歳の時、自分の生活に耐えられなくなった彼女は家出をする。しかし1人の生活は想像以上に過酷で、生きることに心が折れかけた。
(この時まともに栄養を取れていなかったため、身体の成長が遅くなった)
その後、行き倒れになったシャロンをマギテック協会の人が拾い、彼女は成人するまで協会で育った。
また協会で生活時、フェアと仲良くなる。
成人時、自分だけで生計を立てるよう言われてしまい、なりゆきで冒険者に。この時仲良しだったフェアを誘う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟