

キャラクター名 “あやとりの魔女”ピロード	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	バイヤー
	オプション		年齢	?	性別	女性?
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	複数の兄弟姉妹	経験	無為	邂逅	感服	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	3	1	3			7	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
汐ちゃん	P 幸福感	N			
ガウラスちゃん	P 感服	N			
とのちゃん	P 慕情	N			
ソラちゃん	P 純愛	N			
“奇妙な隣人”アリオンちゃん	P 幸福感	N			
メアリー姉様	P 慈愛	N			
ガウラスちゃん	P 感服	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ダークマター	2	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: バロールエフェクトダイス増やす								
コンセ:バロール	2	2	Xジャー		自身	シンドローム		
効果: Lv+1D								
死神の瞳	5	3	Xジャー	視界	単体	RC	対決	
効果: Lv+2D								
魔王の腕	1	2	Xジャー			シンドローム	対決	
効果: 命中時硬直させる								
鮮血の鎖	1	4	Xジャー	視界	単体	<RC>	対決	
効果: (C値+1)								
血の宴	3	3	Xジャー		範囲選択	シンドローム	対決	
効果: 範囲化 シナリV回								
悪魔の影	1	5	Xジャー			<RC>	80↑	
効果: (80↑リアクション不可付与)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定自動失敗。1シナリオ1回まで								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+Lv								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: +Lv								
ディメンションゲート	★	3						
効果:								
かしずく歯車	★							
効果:								
効果:								

【魔女】  
この一族の魔女は綺麗なものとお願い事に一等よわい。魔女に願いを込めると1年後かそのうちにそれが叶うという。同じ時期に誕生した魔女を寄せ集める事ではじめて偉大な奇跡になる為、一人との付き合いではまじないまじいの奇跡しか起こせない。

【あやとりの魔女】  
空気の粒子や人のご縁など、織ったり繋げたり断ち切ったりするのが得意な魔女。裁縫や洋服作りが趣味だが、こさえるとあたりが血だらけになる為ほとんど赤いものしか作れない。

世間知らずな上に忘れっぽい所があるからか、見るもの全てが新鮮なようで、世界や異次元を歩き回るのが好き。お願い事を聞く要領で等価交換や物々交換などをしていたら、魔女というより仕入れ調達人のような感じになっていた。のほほんぶらぶらとつつ、次元を捻じ曲げた先で得た遺物などを気まぐれに譲るが、アタマが悪いのでどうにも思い通りにいかない。この魔女が生き延びられているのは、旅先で出会った人々や他の魔女達の力添え、巡り合わせた偶然あってのものであり、その存在こそ縁の賜物なのだろう。

【自分用説明】  
コンセントバロール: 2+1D  
ダークマター: バロール/マイナ/自動/ダイス+2個  
魔王の腕: バロール/硬直させる技  
死神の瞳: RC/Xジャー/対決/ダメージを5+2D  
鮮血の鎖: RC/Xジャー/対決/C値+1  
血の宴: プラスト/Xジャー/対決/攻撃範囲を広げる。3回まで