

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	何でも屋	カヴァー	お面屋店主
	ハヌマーン					
オプション			年齢	20	性別	♀
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	39	%
出自	親戚と疎遠	経験	敗北	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	1	0	6		9	行動値	18
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			R	C		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍	白兵	9r+7	3	8		FHセルから奪い返した、四ツ谷家代々の槍。
疾風	白兵	19r+7		8		C値7、侵蝕+6。60、80で+D
閃撃	白兵	25r+7		8		C値7、HP-1D、侵蝕+9。60、80で+D
緋風	白兵	24r+7		8		C値7、侵蝕+6。O100

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		<b>ロイス</b>			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
秘密兵器	P	N			
恩人/あのおねえさん	P	憧憬	N	隔意	
友人/七瀬カズホ	P	友情	N	憤懣	
友人/雨宮葛葉	P		N		
	P		N		
	P		N		
	P		N		
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-SL							
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃判定D+SL							
バトルビート	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ハヌマーンエフェクト判定D+SL							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+[SL×3]。侵蝕基本値+4							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	判定C値-1。シナリオ1回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メジャー+1。ラウンド中C値+1、シナリオ1回							
RL:ハヌマーン	2	2	リア	至近	自身	-	-	
効果:	C値-SL							
切り払い	1	1	リア	至近	自身	対決	-	
効果:	〈白兵〉で回避							
電光石火	5	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果:	判定D+[SL+1]。HP-1D							
七色の声	★	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	声帯変化							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□□一人孤独だった神は、  
 二子の月に祝福され、  
 三頭の峰を仰ぐうち、  
 四ツ目の谷に落ち、  
 五十もの嵐に遭うも、  
 六輪を持つ車で超え、  
 七度瀬を渡った先で、  
 八分の郷を訪れ、  
 九人人と重なった果て、  
 十を統べる神と成る□□  
 一神。二月。三峰。四ツ谷。五十嵐。六車。七瀬。八郷。九重。十神。  
 中世に分かれた、旧き戦の家。幾度も幾度も勢力を変え権力争いを続けてきた。  
 そんな知りもしなかった事実を見つけたのは、親友□□少なくとも私はそう思っていた□□「七瀬カズホ」。彼女は一切の躊躇いなく祖父母を射殺し、その弓を私に向けた。  
 □□何故だ。…どうしてなの、カズホ！  
 □□あなたのその不安定な口調、正直耳障りだったのよねー。  
 □□ともだちじゃ、なかったの…？