キャラクター名
イズニア=アルテール

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	不明、容姿は10代後半
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	12	9	9	12	9
ボーナス	5	5	4	3	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	6	3	4	4	3

HP	37
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風霊の剣	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	フラッシュライト		0	0	0	0	0	0	0
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			6	0	6	0	4	10	12
スキル	アームズリンク、ウェポンルーラー		11	10					
その他	アームズマスタリー(命中+1d)								
総計(右)			16	19	6	15	4	9	11 m
総計(左)			17	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*2	
MPポーション*6(6本使用)	
ハイMPポーション*2(2本使用)	
冒険者セット	
眼鏡(アクセサリー)	
対魔ジャスティスカレー(並)	
ポーションホルダー	
異次元バック	
にく*17(6個使用)	

現在重量： 17		
最大重量： 17	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
ボルテクスアタック	1		攻撃宣言				ｼﾅ1	
効果： ダメージ+[CL*10]、対象を単体に								
アームズリンク	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 命中+[SL]、ダメージ+[SL*2]								
リブート	1		戦闘不能				ｼﾅ1	
効果： HP1で復活								
スラッシュブロウ	3		DR直前				ｼｰﾝ1	
効果： ダメージd+[SL*2]								
インテグラルアームズ	3		命中判定直前				ｼｰﾝ1	
効果： ｱｰﾑｽﾞﾘﾝｸ下限定、命中d+[SL]								
ウェポンルーラー	5		パッシブ					
効果： 命中判定+[SL+1]								
リカバリー	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果： バステ1個回復								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+【筋力】、ﾒｲﾝ終了まで持続								
※スキル使用時の装備品効果	★							
効果： 命中+2、ダメージ+3d								
サーチリスク	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 危機感知判定+1d								
オピニオン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 交渉における【精神】+1d								
インテンション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 最大MP+[CL]								

(1話)
『どこか』からエリンに急に来た娘

過去の記憶はないが、
所謂『記憶喪失』なのか、そもそも『過去が存在しない』のかは本人含め わからない
(という設定なので、キャラ作成時に出身世界の情報は決めていない。少なくとも現実世界に近い地球ではない)

優しく勇敢、目指すは『英雄』である

優しかったり、勇敢だったりは気質によるものではなく、
『英雄』になるための手段として、
最もふさわしいと思われる手段(曰く『英雄ポイントの高い選択肢』)をとっているだけである。

本質的には傲慢かつ独善的
そして、この手のキャラクターのお約束として、妙にポジティブである。

最終的に悪行がバレて主人公にボコボコにされるやつ
******
(2話)
そこそこ活躍はしているものの、
比較対象が強大すぎるので「そこそこ」どまり。

キャラクター名
イズニア=アルテール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	スキルに対するﾘｱｸｼｮﾝの【精神】+1d							
ブラフ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	嘘をつくときの【精神】+1d							
ブラウストライカー1	1	ﾌｪｲﾄ1	ｲﾆﾁｱｼﾌﾞ				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳの使用回数復活							
ブラウストライカー2	1							
効果：	3の前提スキル。つかうことはない。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								