キャラクター名
ヴィーノ・クライ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	C4,2　監禁された事がある		
経験点	850		A6,4　身体のどこかに刺青がある		
			C6,6　自殺を試みた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	7		21 + 1	3
		敏捷度	11	3		25 + 1	4
体	9	筋力	11	3		23 + 2	4
		生命力	9	1		19	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 8	10	10	30										
マナを吸うフランベルジュ アビス強化　C-1	2H片	23		2d+ 9	9	10	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
17

装備品		説明
頭	決死のハチマキ	
耳		
顔	マギスフィア(小)	
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

5,6　冒険に出た理由：他に生き方がなくて

物乞い1Lv
手品師5Lv
料理師5Lv

俺に親なんていねぇ。
親は俺を売り、そのまま奴隷として働いた。
奴隷？そりゃ大変だったさ。生き残る為に子供でやれる事なら何でもやった。
生き残る為だからな。年を喰うまではそれでクイップチを繋いできた
そのまま大人くらいになりゃぁ俺ぁ腕っぷしを認められ盗賊の一員って訳さ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィーノ・クライ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 救命草x3
- 巻き煙草x4
- 保存食(一週間)x2
- アウェイクンポーション
- 魔香草x2
- 水着トランクス
- MCC5点
- 金Bx3
- 金Ax6
- 緑Ax7
- x5
- たんぽぽワッペン
- 錆びた空の缶詰
- 偕老硝子の欠片
- 高級？ワイン
- 使いやすい調理道具セット
- ステラ手付金
- 焼肉代
- 奢り兼お布施
- 薄桃色のハンカチトポーチ

所持金: 4015 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
称号　蒼空を掴みし者	0
称号　空を掴みし者	20
“リトル・マーメイド”　エリアナ	15
コネクション："鍛冶屋の娘"メイア	0
アビスガチャ	150
"貝殻の姫君"キオラ(恩人/0点)	0
"敗残兵"リーネ・トラヴィス(顔見知り/5点)	5
使いやすい調理道具セット	5
フランベルジュ専用化(喪失中)	50

名誉点 所持 57 /合計 252