キャラクター名

いつき

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	9

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
会話	
白い部屋	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つぐは	嫌悪	3	①②③④⑤	
3	憧憬	3	①②③④⑤	
？？？	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウント使用マニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		喋る黒猫		オート			対話判定できる相手がいない場合のみ、対話判定可能
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」が付属。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	攻撃判定出目+1（ターン終了まで）
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		しんぞう		オート			
脚		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		途中までのカルテ		オート			途中までしかないカルテ。自分の事が書かれている。ネクロマンサーを探す手がかりでもある