キャラクター名

トーマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
双子	
鎖	
兄	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイリス	信頼	3	①②③④⑤	
リナ	友情	1	①②③④⑤	
エリア	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随効果打ち消し、いくつでも
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0~3	任意の狂気点ー点をコストにする。自身を対象とした攻撃の判定は判定値に関係なく失敗となる。
メインクラス		盤上の駒		オート	2	0~1	移動１，更に行動値－２。移動が無効化されても行動値は減少する。
頭		カンフー		オート			行動値＋１
胴		しっぽ		オート			行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
頭		エナジーチューブ		オート			行動値＋２、指定部位にダメージ受けると更に基本パーツ１損傷
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの。子犬
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動１～２
腕		肉きり包丁		オート			拾い物
頭		発勁		オート			