

キャラクター名 イクセル・イエンネベルト プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	14920				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	6		30	5
体	12	敏捷度	12	7		31	5
		筋力	12	17		41	6
心	12	生命力	12	71		95	15
		知力	12	131		155	25
		精神力	12	57		81	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	ウォーリーダー	14				
コンジャラー	4	アリストクラシー	15				
プリースト/賢神キルヒア	15						
スカウト	3						
レンジャー	10						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p	魔法収束	1-291p
治癒適性	2122p	魔法制御	1-291p
不屈	2123p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
ポーションマスター	2123p	武器習熟S/スタッフ	1-281p
鋭い目	2120p	武器の達人	3-212p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
マルチアクション	1-292p		p
鷹の目	1-280p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防備点	
鎧	オーサムエンデュアラ	18	1	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能			合計値	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン	2H	8	1	2d+	12	6	38										
魔力+2、手番終了時にMP「2」点の確定ダメージ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防備点
2d+ 1	17

HP
140

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	32			
操霊魔法	4	32			
深智魔法	4	32			
神聖魔法	15	43			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 37	2d+ 39

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 32	2d+ 34

MP
150

装備品	説明
頭 幻想的な聖王の冠	回復魔法で威力表を使う時、1ソロで「魔力」点回復する
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首 不思議なル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能グリーンベルト	装備車を自然環境にあるものとする
足 万能天使の靴	【ホバリング】の状態になる
その他 浄化の聖印	異大陸・地方でのMP上昇を抑制

装備品	説明
女神のヴェール	威力表を用いる回復魔法がクリティカルするようになる
ル=ヴェイネの冠(ル=ヴェイネの冠)	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
栄冠の軍事徽章	鼓咆をランク3から使用できる
シールドリング(フェイスルーサー・ガジェット)	敵の物理ダメージを1/2に減らし、自身に「毒」の付いたダメージを1/2に減らす
セーピングマント	回避判定、生命・精神抵抗判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します
左手 ル=ヴェイネのナリング(魔法結晶)	ダメージ魔法のダメージ+2
不暁のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
ル=ヴェイネのダウソルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる

その他メモ	自動失敗
7歳より前の記憶をもっていない。	チェック
気がついたころには、姉のゼロとともに生活してきた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
本を読むことが好きで、その影響がある日キルヒアの声を聞き神聖魔法を扱えるようになる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
イエンネベルトという名字は、元々自分が本を呼んで自分でつけた名字である	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
10歳という年齢でその頭脳は学者たちよりも遥かに賢く、彼女たちの元家系が貴族に關係しているのか、かつての限られた魔法王や貴族たちが扱えたとされている、「貴族の支配力」を持っている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
その力は、魔法王と匹敵するものであるが、謎に包まれている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
軍師としても高い素質もっており、その姿はまさに幼き「智神将」と呼んでも差し違いないだろう	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
そんな彼女の夢は、小さな家庭で幸せな生活を贈りたいという少女らしい可愛らしいものである	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

