キャラクター名: アンディーン・バルー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	大切な人と生き別れてる		
経験点	5050		性別を間違われてる期間があった		
			規律の厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	3	4	28	4
		敏捷度	12	6		31 + 2	5
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	12	4		16	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	12	5		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
メディテーション		
ヴォーパルウェポン		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	謎の水着		1	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	9	20										
魔法のパワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 12	9	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	インドミタルポーションｉｎ
背中	
右手 巨人の籠手	[illegible]
腰 ナオキのスカウト用ツール	専用化
足	
その他 薔薇のチョーカー	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

APP12 SAN 81
商人(マーチャント):5
「アンディーン銀行、始めました！」

巨人の籠手
右手に装備して、グラップラー技能で対象を攻撃したとき、その対象は１Ｒの間、防護点を－３します
また、ＭＰがなし、または0の人がつけると、1日に一回振り直しができます
大昔に大陸を割った巨人がつけていたという、マジックアイテムです、ちなみに所有者によって大きさが変わります

「あはは一。お金関してはしっかりさせてもらうよ？」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンディーン・バルー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
チョコx6	○□□○□□
グゥ様ランチ	○□□○□□
とんこつラーメンx6	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
ココア	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
インドミタフルポーションx2	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
魔晶石6点x2	○□□○□□
ナオキからの借金	○□□○□□
一角獣の角(1)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□