キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	殺傷	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クラウ・ソラス		0		12		水晶の剣がついたら攻撃力+６
コンボ：パターン・アタロ	白兵	13r+2		12		コスト：１０
範囲化	白兵	13r+2		12+3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
専門家：UGN	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
親（父親）	P 憧憬	N 憐憫		
神城早月	P 庇護	N 不安		
ジョーカー	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
斥力の鎚	1	2	メジャー					
効果： ダメージでLv＊2m対象が移動								
Cバロール	3	2	メジャー					
効果： C-Lv(下限7)								
瞬速の刃	3	3	メジャー					
効果： ダイスLv＋1								
コンバットシステム：白兵	3	3	メジャー/リアク					
効果： ダイスLv+1								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果： 白兵時、肉体を精神に置き換え								
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果： 戦闘移動　移動距離+2m								
戦神の祝福	3	20	メジャー				120	
効果： 攻撃力+Lv+4								
時の棺	1	10	オート				100	
効果： エフェクト無効化								
赤方偏移世界	2	2	セットアップ					
効果： 行動値LV*4　移動距離+10								
エクスマキナ	3	4	メジャー/リアク				リミット	
効果： 組み合わせたエフェクト達成値+10								
暗黒の槍	1	3	メジャー					
効果： 装甲無視　HP-5　使用回数Lv回								
屑鉄の橋	★							
効果：								
偏差把握	★							
効果：								

クラウ・ソラス

攻撃力12　命中-1 ガード4　射程・至近

基本侵蝕率+6
柄しかない剣だが、適合者が持てば達人並みの戦闘技術を無意識に駆使し、
光の刀身を出現させ、害なすものを薙ぎ払うことができる。
また、シーン1回マイナーアクション使用+侵蝕1d10でメジャーアクションの攻撃を範囲(指定)&攻撃力+3にできる。
代わりに戦闘時と平常時の感覚の差異から十全に力を発揮しにくくなる。
代償として非戦闘時に行う判定ダイスが常に-1される。