

キャラクター名  
ベニー・ベニト・スカイマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	青少年	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	0		かつては貴族だった ガキ大将だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9			18	3	ファイター	2			
	敏捷度	9			18	3	スカウト	1			
体	筋力	10			18	3	エンハンサー	1			
	生命力	9			17	2					
心	知力	2			6	1					
	精神力	2			6	1					

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
ランク	筋力	回避力	防護点			
チェーンメイル				18	-1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 6	12	5	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	50	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 4	7	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

▼冒険に出た理由: 名声を得るために ▼一般技能: 貴族 坑夫

とある魔法使いの名門の息子…なのだが、今に至るまでさっぱり魔法の才能がなく、かわりにガタイばかりデカイ【生まれる家を間違えた男】。本人もいっそ開き直り、とっとと出家して自分は自分として生きて名誉を得ようと躍起になり、子供の頃から炭坑で働いて体を鍛えていざ成人。何だかんだで身分関係なく苦楽を分かち合った炭坑仲間達と、もう諦めた家族たちに見送られ、割とさっぱりと冒険者となった。

自動失敗  
チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□⑳

○□□□㉑

○□□□㉒

○□□□㉓