キャラクター名: 椋風　優風(むくかぜ　ゆか)

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	書類上16歳	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	転生体	経験	幸せなひととき	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0	4		7
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術： 料理	3		知識： 化学	3		情報：UGN	1	
運転：			芸術 :ダンス	3		知識 :食べ物 NEW	2		情報 :ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識 :レネゲイド NEW	1		情報 :生活 NEW	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣	射撃	7r+2	-	2		同エンゲージにいるkyらクターに攻撃する場合、命中判定の達成値を+2
鉄風乱舞	射撃	13r+2	-	9		<電光石火>5+<鉄風乱舞>1+<コンセントレイト:ハヌマーン>2　侵蝕値8 HP-1D10点
鉄風散舞	射撃	13r+2	-	17		<電光石火>5+<コンセントレイト:ハヌマーン>3+<ウルトラボンバー>2　侵蝕値13 メジャーアクション消費, HP0に, リアクション不可
鉄風舞糺	射撃	13r+2	-	24		<電光石火>5+<鉄風乱舞>2+<コンセントレイト:ハヌマーン>3+<ウルトラボンバー>2　侵蝕値16 メジャーアクション消費, HP0に, リアクション不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
ウェポンケース(DX旋風機)	
思い出の一品(破損したWindメモリ)	
手裏剣	
メモリー:アリア・オルトリッヒ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
転生者	P	N		
椋風　風香　むくかぜ　ふうか	P　庇護	N　嫉妬		
風都響夜	P　友情	N　不安		
阿島	P 親近感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	3	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定D＋LV個。侵蝕率基本値＋５							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、精神を使用した判定の達成値を＋LV*2							
ベーシックリサーチ	1	1	メジャー	-	-	-	-	
効果：	すべての《情報:》に組み合わせて使用できる。判定のダイスを+[LV+1]する。							
電光石火	5	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：	[肉体][感覚]　判定D＋[LV+1]個。１D点のHPを失う							
鉄風乱舞[感覚]	1	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果 :技能:<白兵><射撃> 前提条件:《電光石火》。取得時に[肉体]か[感覚]のどちらかを選ぶこと。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[選択した能力値]する。								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV[下限値7]							
ウルトラボンバー	1	8	メジャー	至近	範囲	対決	100	
効果 :攻撃力[+(LV*5)+5]の射撃攻撃を行う。対象はリアクションを行えない。メインプロセス終了時、HPは0となる。自信を対象にできず、1シーンに1回まで使用できる								
ファーコンタクト	1	1	オート	至近	自身	自動	RB	
効果 :シーンに登場する。あなたの代わりにあなたの分身を登場させる。この分身はエキストラであり、戦闘に参加できず攻撃を受けた場合、代わりにシーンから退場する。								
ドミニオンレルム	3	3	オート	視界	単体	自動	RB	
効果：　対象が判定を行う直前に使用する。その判定の達成値に+[LV*3]する。このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。								
子羊の歌	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果 :対象にHPダメージが適用される直前に使用する。そのダメージを対象でなく、あなたに適用させる。このダメージは如何なる方法でも軽減できない。1シナリオLV回								
メモリー	1							
効果：								
高濃度酸素バブル	1							
効果：								
軽功	1							
効果：								

<設定：簡易>
「椋風優風、椋木に吹く風で椋風(むくかぜ)、優しい風と書いて優風(ゆか)です。苗字と名前で風がダブってますけど気にしないでくださいね。今は藤堂さんの支部のお手伝いをしています。イリーガル？　いえ、そんな大それたものではありませんよ。一高校生ですし、私」
「あぁ……"ハリケーン何々"、ね。その名前であんまり呼ばないでくださいよー、妹にも友達にも、他のエージェントの方にも話してないんですから。私のレネゲイドの特性は風を操作するものでしてね。京香さんの依頼だったり、街中でジャームと遭ったりした時に何度かそれを使ってたら呼ばれ出したんですよ。ニンジャ言うな！」
「……何か隠してないかって？　あまり詮索はするものじゃないですよ、そういうことは。私はちょっと不思議な力があるだけのJK、平凡で幸福な毎日を日々噛み締めながら生きているに過ぎないのです。はい！　このお話はこれでお終い！　これ以上のこと知りたいなら何か注文してください！」

「詮索はするな、と言った筈だが？」

PC間での関係とか諸々
PC４の学年:高校2年
PC4の高校：PC1とPC２と同じ高校だと絡みやすそうですね～。そうじゃなくても男女共学の平凡な高校に通ってると思いますね～

他PC間との関係(後々増えるやも)
風都　響夜：
きょーや。親友。凄い速い。凄い。あんな風に動けたら自転車いらないなぁ(優風)
プランナーの語るハヌマーンシンドロームの別側面を持つ男。頼りにはなるがあの拳は毒になりうる。用心はしておくとしよう(ハリケーンニンジャ)

不知火　戒：
戒さん。強い人。熱い。凄い。たまに辛そうに見えるんですよねぇ(優風)

キャラクター名
椋風　優風(むくかぜ　ゆか)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
無面目	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								