キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	楽園か花園にいる間、楽園にいる手駒は行動する度にコスト+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造３の強化パーツ１つ追加取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ１つをラピッドで使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		盾（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効
腕		鉄鎖（テンタクル）		ラピッド	1	0-1	移動妨害１
腕		大鎌（空飛ぶギロチン）		アクション	3	0-1	白兵攻撃１＋切断＋転倒
腕		ランス（パイルバンカー）		アクション	2	0	白兵攻撃２、防御無効、命中したら移動１してよい
腕		白鎧（かわいい衣装）		オート	なし	なし	