キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エグザイル	ワークス	渡り鳥B	カヴァー	バウンティハンター
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	4	1	2			7
精神	1		0			1
社会	1		1			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル(WAステージ)	射撃	7r+4	0	11		近接不可/基本ステージとは常備化ポイントが異なる
イントゥインジュアリー(99↓)	射撃	7r+4		13		侵蝕6 C:ｴﾝﾊﾟｲ+小さな塵+うごめく弾丸 近接不可 重圧付与
ガトリングレイド(100↑)	射撃	7r+4		30		侵蝕10 C:ｴﾝﾊﾟｲ+小さな塵+うごめく弾丸+ﾏｽｳﾞｨｼﾞｮﾝ 近接不可 重圧付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：渡り鳥	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｨﾛｩ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV(下限7)								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV*2]								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果： 攻撃力+[LV*5]、シナリオ3回								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動　シーンLV回								
うごめく弾丸	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 重圧を与える　シーンLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

弾丸に自分の体の一部を埋め込んで狙撃するイメージで

クライヴっぽい感じかな？素早いけど