

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	スペルキャスター	カヴァー	魔女っ子
	エンジェルハイロウ		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	1		0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 魔術	2		情報: 魔術	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オーブ(WAステージ)	RC	8r+4	0	2		ステージローカルのRC武器。イメージとしては魔法攻撃
ヴァンダーヴェルトラム(99↓)	RC	8r+4	0	8		侵蝕7 C:\バ\D-L+黒の鉄槌+魔王の理+破壊の光 範囲攻撃 近接不可
ヴァンダーヴェルトラム(100↑)	RC	8r+4	0	12		侵蝕7 C:\バ\D-L+黒の鉄槌+魔王の理+破壊の光 範囲攻撃 近接不可
ディストーションコントロール(99↓)	RC	8r+4	0	0		侵蝕5 C:\バ\D-L+死神の瞳 次回被ダメージ+4D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 渡り鳥	
コネ: スペルキャスター	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃(ダメージ不可) 次回被ダメージ+[LV+1]D								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2+2]射撃攻撃 近接不可								
魔王の理	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
破壊の光	1	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+2 近接不可 シーンLV回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

光と闇を操る天才魔法少女(男の娘でも可)、おもむろな魔女っ子
 実際のところノイマンは精神ブーストのためだけに取ってるみたいなもの

フレーバー「すべて計算通りです。何事もいきなりではびっくりしちゃうじゃないですか。前もって計画立てておくのがいいんですよ」