

キャラクター名
姫島 杏里

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション			年齢	15	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	35	%
出自	犯罪者の子	経験	裏切られた	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	4	1	0			5	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 手配士	
思い出の品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
母親	P 慕情	N 侮蔑		
仇	P 傾倒	N 憎悪		
春日恭二	P 懐旧	N 隔意		
“絆の殺戮者 ノードゥスファギ”	P 執着	N 憎悪		
狩場鉄男	P 感服	N 隔意		
ヨシユア	P 連帯感	N 隔意		
飛鳥	P 連帯感	N 隔意		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	2							
効果: 元々の行動値をLV×2する。初期浸食+4								
エンジェルボイス	3	4	メジャー					
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC-1(下限6)してダイス+LV個する								
生き字引	3	2	メジャー					
効果: 全ての<情報>の代わりに情報収集判定に使用可能。その判定ダイス+LV個								
風の渡し手	2	2	メジャー					
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象をLV+1体に変更。シーン中LV回								
戦術	2	6	セットアップ		シーン選択			
効果: 対象gが次に行うメジャーアクションの判定ダイス+LV個。自分を対象にできない								
勝利の女神	2	4	オート				100	
効果: 判定の達成値に+LV×3する。1R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在UGNのエージェント。

犯罪者の親を持ち、生まれつきのノイマンの能力を犯罪に利用させられていた。親は杏里と一緒にFHと繋がりのある犯罪集団の一員だった。しかしUGNにより犯罪集団が離散すると、作戦に参加していたエージェントに身柄を確保される。親に言われるままに動いていただけの彼女をUGNは再教育を施し、新たなエージェントとして組織に加えることを選択した。