

キャラクター名
セレナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
裏切り	
人工冬眠	
消せない痛み	
眠る人形	
ヒカリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
12 (ジュニー)	依存	3	①②③④⑤	⇔執着
ラルバ	嫌悪	3	①②③④⑤	⇔友情
ティア	憧憬	3	①②③④⑤	⇔独占
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は化け物(手負いの獣)		オート	なし	自身	攻撃判定において、全損部位1つにつき判定出目+1
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	BPIにて攻撃を受けた際、大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		生物本能(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ふていけい(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		探索器官(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
頭		冷たい触手(すすりじた)		アクション	2	0	肉弾攻撃1。攻撃に成功したら損傷したはらわたを1つ元に戻してよい
頭		ばかぢから(ジェットノズル)		ダメージ	なし	自身	基本パーツを1つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1
頭		リボン		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スライム溜まり(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1