キャラクター名
山吹 緋音(やまぶき あかね)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	高校生
	サラマンダー	**年齢**	16	**性別**	男性
オプショナル	ハヌマーン				

覚醒	感染	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	39 %
出自	疎まれた子	**経験**	力の暴走	**邂逅**	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0		4	8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
裁きの炎刃	白兵	10r+2	3	16		[メジャー]侵蝕値7 C値8 装甲無視 コンセントレイト:サラマンダー+ペネトレイト+炎の刃【インフィニティウェポン、砂の加護】使用後
断罪の炎刃	白兵	10r+2	3	16		[メジャー]侵蝕値10 C値8 装甲無視 コンセントレイト:サラマンダー+ペネトレイト+炎の刃+ギガンティックモード【インフィニティウェポン、砂の加護】使用後
正義の剣		0				[マイナー]侵蝕値3 武器作成 インフィニティウェポン
正しき天秤		0				[マイナー]侵蝕値4 武器作成+戦闘移動 インフィニティウェポン+氷の回廊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
スマートフォン	
タロットカード	
コネ:情報収集チーム	
コネ:要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【No.5 実験体(ロストナンバー)】	P	N		
【友人】竜宮 夜斗	P 友情	N 敵愾心		
【支部長】山内 ともひろ	P 尊敬	N 隔意		
	P 庇護	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-Lv。(-2)								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー			なし		
効果：白兵武器を製作。攻撃力Lv+7、G値3。								
砂の加護	2	3	オート			なし		
効果：ダイス+[Lv+1]個。1ラウンド1回								
ペネトレイト	1	3	メジャー			白兵 射撃		
効果：装甲無視、ダイス-1。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー			白兵 射撃		
効果：攻撃の対象を範囲（選択）に変更。使用後に武器破損。								
氷の回廊	1	1	マイナー			なし		
効果：飛行状態で戦闘移動。飛行距離+Lv×2								
炎の刃	4	2	メジャー			白兵		
効果：攻撃力+Lv×2								
先手必勝	2	効果参照	常時			なし		
効果：行動値+[Lv×3]、基本侵蝕値+4								
サイコメトリー	1	1	メジャー			情報:		
効果：判定ダイス+[Lv+2]。すべての〈情報:〉と組み合わせ可。								
万能器具	★							
効果：大気やその場にある物質を使って日用品を作り出すエフェクト。								
不燃体	★							
効果：通常の炎や寒さからダメージを受けない。								
効果：								
効果：								

UGNチルドレン。
現在は山内支部に所属している。

トライブリードでシンドロームはモルフェウス/サラマンダー/ハヌマーン
日本刀を作成し、炎を纏わせて攻撃する。

活発な性格で誰にでも気さくに話しかける。
普段は高校への潜入任務をこなすべく、高校生として高校に通っている。竜宮 夜斗くんとは友人。
高校に通う事ができる今の日常は楽しいらしく、『この日常』を守るために戦おうと思っているようだ。

ある事件を経て友人と敵対する事になってしまった。しかし戦ってスッキリしたのか、それ以来は『敵だけど友達』という結論を出し、今でも彼を友人として大切に思っている。とはいえ「本気で戦うのも嫌いではない」という矛盾を抱えており、文字通り『友情と敵愾心が同居している』状態。

12歳の時にUGNの研究施設に拉致され、人体実験の実験体にされた。
実験により『正義』のアルカナを冠するトライブリードに目覚めたが、暴走してジャームになりかけた事がある。何とか人の側に戻ってくる事が出来た。
実験が終了した後も、実験での影響か12歳より前の記憶が無く、自分自身の名前しか覚えていない。
今も生きているはずの両親の顔も名前も思い出せず、自分の帰る家すら分からない状態だった為、実験終了後はそのままUGNチルドレンとしてUGN内で育てられた。

「よーっす！〇〇、おはよう！」
「ともさん！今日の任務なにー？」
「やっべ、テストで赤点取った！追試あるから勉強するわ……今日の任務パス！」