

キャラクター名  
アレス・サーレン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている (いた)		
経験点	450		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 家族に魔法使いがいる (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			20 + 2	3
体	9	敏捷度	2	4	-6	8	1
		筋力	11	6		26 + 2	4
心	6	生命力	8	9	3	29	4
		知力	5	1		12	2
		精神力	4	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
アンチボディ			
メディテーション			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の防弾加工のプレートアーマー+1		24	-2	9
盾 代弁するマナタイト加工のグレートウォール		23	-1	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	3	18

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のバスタードソード・カスタム 銀製武器	1H両	20		2d+ 9	10	9	20										
銀のバスタードソード・カスタム 銀製武器	2H片	20		2d+	9	10	9	30									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 3	18	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 9	2d+ 7	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの銀の髪飾り	
耳 石人の耳飾り	
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘引する。
首 スマルティエのルビーの首飾り	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのシルバーアングレット	
その他 通話のピアス	ネームレス

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由：目指すべき場所がある</p> <p>一般技能：狩人5料理人4木工職人3</p> <p>[プロフィール]</p> <p>砂漠城塞ラージャッハ帝国の生まれ、父母共に冒険者であり、家族に兄と姉をもつ。</p> <p>父親は人間の魔法使いであり母親はエルフの剣士、物心ついた頃から兄姉と共に二人に連れられ各地方を回っていた。</p> <p>兄姉は魔法の才があったがアレスは魔法の才が無かった為、母親からの教えをスパリタ気味に教えられた。</p> <p>細かいことは気にせず気さくであり初対面相手でも馴れ馴れしく接する。</p> <p>何にでも興味を持ち好奇心が高いため寄り道とかをよくする、その為目的地へ向かう最中に迷子になることもしばしばある。</p> <p>脱がなければいけない時以外は全身鎧で固めており、父親から聞いた常在戦場という言葉の影響で常に戦える格好心がけているが微妙にすれでる。</p> <p>各地を旅していたが生まれ故郷であるラージャッハ帝国の滞在が長かったので汚れへの忌避感が低い。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

