

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	巫女
	キュマイラ		年齢	23	性別	♀
オプション	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ	経験	平凡への憧れ	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	1	0	2		9	行動値	11
感覚	0	0	0	5		5	(非装備時)	11
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大太刀	白兵	9r+2	3	10		身の丈を超える、160cm程の巨大な刀
「たたき斬る」	白兵	9r+2	3	54		C値8、対象ドッジD-5、侵蝕+12、自身に暴走付与。侵蝕60、80で+1D
兜割り	白兵	11r+2	3	79		C値8、対象ドッジD-5、行動値0、侵蝕+16、自身に暴走付与。080
全壊	白兵	12r+2	3	94		C値7、対象ドッジD-6、行動値0、侵蝕+16、自身に暴走付与。0100

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人	P	N		
同僚/カンナ	P 好意	N 嫉妬		
上司/篠宮美鈴	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
ターゲットロック	5	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果:	対象に攻撃時A値+[SL×3]							
攻性変色	5	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果:	ターゲットロック併用時A値+[SL×5]。バステ暴走							
獣の力	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃A値+[SL×2]							
獣の殺意	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃対象ドッジD-SL							
フルパワーアタック	5	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果:	ラウンド中A値+[SL×5]。ラウンド中行動値0							
体型維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	姿の保持。制御が効いておらず、14歳で成長がストップしている。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人孤独だった神は、二子の月に祝福され、三頭の峰を仰ぐうち、四ツ目の谷に落ち、五十もの嵐に遭うも、六輪を持つ車で超え、七度瀬を渡った先で、八分の郷を訪れ、九回人と重なった果て、十を統べる神と成る

数神家『ナンバース』首魁、一神の令嬢。生まれながらにして、私(わたくし)は特別でした。

あらゆるものが手に入りました。頂点であることを教え込まれました。強かなチカラを得ました。

私は幸せでございました。

FHという組織に、何の疑問も抱きませんでした。