

キャラクター名  
フィーネ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	0歳
冒険者Lv	5	経歴	前世の記憶がある		
経験点	800		空腹のあまり失神したことがある 投獄されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	2		11	1				
体	6	敏捷度	6			13	2	コンジャラー	4		
		筋力	6	2		14	2	プリースト/ミリツァ	2		
心	16	生命力	17	4		27	4	セージ	3		
		知力	5	7		28 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	1	3		20	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		ターゲットイング	1-280p	p
		武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ポイズンニードル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	3
盾	タワーシールド	17	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イフリースの髭 <sub>1/1 FBを魔力で打てる。全人頭これをもてばいいんじゃないかな (あげました)</sub>	2H	4		2d+ 0		0											
シルバーサーペンタインガン (魔法の発動体) 魔法の発動体 代弁する	1H	1		2d+ 0	11	0											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である (魔法使用時知力+1)	2H	3	1	2d+ 2	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	5	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	4	10			
神聖魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	53

装備品	説明
頭	
耳	聖印 (ミリツァ)
顔	逃がさずの眼鏡 形状貫通で2体選べる (それ以外は巻き込み)
首	
背中	
右手	知力増強の腕輪 こんなもので賢くなるわけ…あっえっすご!?
腰	アルケミストツール
足	
	その他知力増強の指輪 嫌いじゃないんだ。こういうものは。

装備品	説明
左手	魔法の発動体

<p>— その他メモ —</p> <p>2[2]+6[6]+6[6]+11[5,6]+5[5]+1[1] → 31 テイラーレベル5</p> <p>1人称「僕」 他人呼び「少年」「少女」「青年」 嫌いなもの：魚</p> <p>NNIと呼ばれる場所において「グランドフィナーレ」という世界を滅ぼす存在だった魂が入ったメリア。 ミリツァの試練として、ある期間までの人間族として暮らし、問題なければ輪廻に投げ入れられる。 寿命=今期終了の存在</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p>
--	---

