

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	24	27	6	25	6	8
ボーナス	2	8	9	2	8	2	2
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	2	11	10	3	9	2	4

HP	108
MP	100
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承弓		-2	CL+10				-3	
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部	アーチャーベスト					8	1	3	-1
補助	手甲					2			
装身具	シーフズツール								
	能力値		11	0	10	0	2	19	7
スキル								1	5
その他									
	総計(右)		9	0					
	総計(左)		11	0	10	12	3	20	11
	総計(両)		9	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	*5
ベネットの矢	
ポーションホルダー	

現在重量: 6
 最大重量: 8
 所持金: 43586
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1		効果参照				1回	
効果:	い・つ・も・の							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果:	離脱もできる戦闘移動							
ピアシングストライク	3	5	D直前					
効果:	攻撃のダメージ+3D							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ					
効果:	離脱もできる戦闘移動							
ディアピア	1	3	マイナー					
効果:	隠密状態になる							
デュアルアロー	3		効果参照					
効果:	矢弾を2個使って効果2倍							
リサイクル	1	8	効果参照					
効果:	戦闘終了時矢弾や投射した武器の回収							
アームズマスタリ:弓	1		パッシブ					
効果:	弓を使った攻撃の命中+1D							
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果:								
ミラーアタック	1		判定直後					
効果:	フェイト3点で命中のダイスを6に							
マーダースキル	5		パッシブ					
効果:	クリティカル時ダメージ+6D							
コンシールアタック	3		パッシブ					
効果:	隠密状態で攻撃の命中+1D、ダメージ+3D							
マスターラック	1		効果参照				1回	
効果:	判定のダイス+1							

売買/死神の武器/重圧: 知力

