キャラクター名: ベニー・ベニトアイト・スカイマン

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	青少年	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	家族に魔法使いがいる かつては貴族だった ガキ大将だった		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	10	2		20	3
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	5	1		18	3
心	8	知力	2	1		11	1
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 7	12	6	14										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 6	10	6	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2490 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

▼冒険に出た理由：名声を得るために　▼一般技能：貴族　坑夫

とあるティエンスの名門貴族の息子…なのだが、イーヴ神官としての魔法の才能がさっぱりなく、かわりにガタイしか無い【生まれる家を間違えた男】。
本人もいっそ開き直り、とっとと出家して自分は自分として生きて名誉を得ようと躍起になり、子供の頃から炭坑で働いて体を鍛えていざ成人。
何だかんだで身分関係なく苦楽を分かち合った炭坑仲間達と、もう諦めた家族たちに見送られ、割とさっぱりと冒険者となった。

育ちの良さと破天荒さが絡み合ったような性格で、礼儀は弁えているが非常に砕けた口調のガテン系男子。
ティエンスとしての特性もあってか人を信じやすく、およそ疑い計る事には向いていないのも、家を出て在野にあろうとした理由。
戦闘時はその気性と体躯を活かしてガンガン前に出てガッチリ固めるスタイル。炭坑で培った足腰は意外と妙な所で健脚。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟