キャラクター名
飛鳥部　真司（あすかべ　しんじ）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ブラム＝ストーカー	ワークス	刑事	カヴァー	
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自	安定した家庭	経験	大転落	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	3	0	0			3
社会	0	0	1			1

HP	27
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
復讐者	P	N		
友崎　葵	P　信頼	N 無関心		
家族	P　憧憬	N 疎外感		
友人	P　傾倒	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
血色の花嫁	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	-	
効果：ラウンド中、「HPを消費する」効果を誰かに受けさせる。拒否可能								
紅のベーゼ	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	-	
効果：　対象はHPをLv*10失う。自分の現在ＨＰと最大HPをLv*10する。シーン終了まで持続。対象は拒否可能。１シーン1回まで								
災いの魔剣	5	2ｄ10	メジャー	武器	単体	白兵	100	
効果：HPを1まで失う。攻撃力に+「失ったHP」する。最大Lv*10点。1シナリオ1回								
原初の紫（軍神の守り）	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カバーリング。1メインプロセス1回								
レネゲイドイーター	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+「Lv+1」D。オーヴァード以外の攻撃には適応されない								
原初の青（氷炎の剣）	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+「Lv+6」、ガード値6の武器								
原初の赤（一閃）	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：全力移動後攻撃。離脱不可								
Ｃ：ウロボロス	1	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C値ーLv								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：ダイス+「Lv+1」個。HP-2消費								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レルヴの刑事。なのだが刑事として誇れるものがほとんどない男。
レルヴであることも相まって友人もおらず、ほとんどがこの男に関わろうとしない。
また、25歳とは思えない外見をしており、どう見ても中高生にしか見えない。本人曰く「風化させないため」だそうだが、その理由は基本的に話したがらない。
このような妙な人材を警察が置いておく理由は「野放しにすると何をしでかすかわからないから」である。
刑事としての能力は低いが、凄まじいほどの事件への執念を見せ犯人を決して逃がさない。
凄惨な事件を起こした犯人に対しては特に執着を見せ、犯人に対しては当然のように暴行を加える。
また、オーヴァードへの敵意が尋常ではなく、文字通り「消してしまった」ことが何度かある為厳しい処分を下されかけたこともある

セットアップ　血色の花嫁Lv1　ラウンド中、「HPを消費する」効果を誰かに受けさせる。拒否可能　侵食率3
セットアップ　紅のベーゼL5　対象はHPをLv*10失う。自分の現在ＨＰと最大HPをLv*10する。シーン終了まで持続。対象は拒否可能。１シーン1回まで
侵食率2

オート　原初の紫（軍神の守り）Lv1　カバーリング。1メインプロセス1回　侵食率3
オート　レネゲイドイーターLv3　ガード値+「Lv+1」D。オーヴァード以外の攻撃には適応されない　侵食率4
オート　レネゲイドイーターLv4　ガード値+「Lv+1」D。オーヴァード以外の攻撃には適応されない　侵食率4　100以上

マイナー　原初の青（氷炎の剣）Lv1　攻撃力+7、ガード値6、命中-2の武器作成　侵食率4
マイナー　原初の青（氷炎の剣）Lv2　攻撃力+8、ガード値6、命中-2の武器作成　侵食率4　100以上
メジャー　災いの魔剣Lv5　HPを1まで失う。攻撃力に+「失ったHP」する。最大Lv*10点。1シナリオ1回　100以上　侵食率2ｄ10
メジャー　原初の赤（一閃）Lv1+C:ウロボロスLv1+鮮血の一撃　全力移動後攻撃。離脱不可。ダイス+2個。HP-2消費、C値-1
メジャー　原初の赤（一閃）Lv1+C:ウロボロスLv2+鮮血の一撃Lv2　全力移動後攻撃。離脱不可。ダイス+3個。HP-2消費、C値-2　侵食率5　100以上