キャラクター名
うさぎ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	3			8	1
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	12			18	3
心	11	知力	18			29 + 1	5
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		

戦闘特技			
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	1	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　魔法の発動体（指輪）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知性の指輪	

その他メモ

成長予定
知力＞精神＞生命＞敏捷＞器用＞筋力
戦闘特技
１《魔法収束》　３《魔法拡大／数》　５《ターゲッティング》　７《鷹の目》
９《ダブルキャスト》　１１《魔晶石の達人》　１３《魔力強化》　１５《魔法制御》
戦闘技能
コンジャラー＞ソーサラー＞セージ＞その他＞ライダー１or３
コンジャラー３→ソーサラー６→コンジャラー９→ソーサラー１１→コンジャラー１５
装備・装飾品
鎧：マナコートプラス　盾：アステリアの守り
頭：叡智のとんがり帽子　顔：ラル＝ヴェイネの観察鏡

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟