

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1850				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12		16	2
		敏捷度	12		16	2
体	8	筋力	12		20	3
		生命力	12	37	57	9
心	9	知力	12	41	62 + 2	10
		精神力	12	24	45	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/水の神ルーフェリア	15						
フェアリーテイマー	15						
スカウト	13						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	11						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	魔法拡大/数	IB39p
トレジャーハント	2120p	クリティカルキャスト	IB36p
ファストアクション	2123p	ダブルキャスト	IB37p
影走り	2120p	魔法収束	IB39p
トレジャーマスター	3143p	魔法制御	IB32p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p
魔法誘導	IB32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	manaコートプラス	1	8
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能	合計値		0 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ	2H	10	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	12	102
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 25	2d+ 15	2d+ 24	2d+ 22	135	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	27			
妖精魔法	15	27			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	キュア・ウーンズ回復魔法がクリティカルするC10として扱う
耳 華美なる妖精飾り	妖精の宝石が6個入る
顔 紅の眼鏡	行使-抵抗分HP減少で眠り無効
首 ディスプレイサ・ガジェット	任意の装備枠
背中 インテリアニマルサック	魔法文明語で注意・検閲してくれる。探索、魔物知識、危険感知、畏れ知の各判定に+1
右手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1。魔法発動体
腰 ブラックベルト	防護+1
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他不焼のバックル	<ガン>や<魔法の矢>の攻撃を精神抵抗で耐える

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗チェック
<p>[キャラの経歴]</p> <p>ある日湖に浮かんでいたところをニールとオデット夫妻に保護された、非常に幼い印象を受ける少女。実は、リア同様ルーフェリアの一部であり、キルヒア信者のニール夫妻からは信仰による力を得られずほとんど一日中寝ていたが、ルーフェリア神官であるエアが近くにいて活発になった。リアと出会ったことで小神の一部という自覚ができ、4巻以降はリアの依頼と本人の意思により、女神の縁者と言う建前でルーフェリア・アイヤール神殿の最高司祭になる。アイヤール国内では信仰の中心地の《白峰領ゼス》を離れると相変わらず眠ってしまうことが判明したが赤の眼鏡をかけるという形で対策を取っている。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

キャラクター名  
ル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
神紀文明語		<input type="radio"/>						
ドラゴン語	<input type="radio"/>							
汎用蛮族語	<input type="radio"/>							
魔神語	<input type="radio"/>							
魔動機文明語	<input type="radio"/>							
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
妖精語	<input type="radio"/>							
妖魔語	<input type="radio"/>							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ケンタロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	100				
華美なる妖精飾り	20				

名誉点 所持 1380 /合計 1500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		〇□□〇□□
自宅住まいでの自炊x14		〇□□〇□□	〇□□〇□□
宿泊り1日x16		〇□□〇□□	〇□□〇□□
食事(1食分)x16		〇□□〇□□	〇□□〇□□
食事(1食分)x16		〇□□〇□□	〇□□〇□□
食事(1食分)x16		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
		〇□□〇□□	〇□□〇□□
	所持金	321920	預金・借金
			<b>G</b>
			<b>G</b>