キャラクター名
サダルスウド

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	5	経歴	[B:2-6]本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	150		[C;4-6]高レベルの魔法をかけられたことがある		
			[C:1-5]未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14 + 2	2
		敏捷度	6			13	2
体	6	筋力	5	5		16	2
		生命力	8	1		15 + 5	3
心	9	知力	8	5		22 + 2	4
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3						
シューター	4						
マギテック	5						
レンジャー	1						
セージ	1						
エンハンサー	2						

戦闘特技					
両手利き	1-283p		p		p
双撃	1-280p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 5	10	5	23										
ダガー	1H投	3		2d+ 5	10	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 5	10	5	3										
ヘビーメイス+1 [15/1]	1H両	15	2	2d+ 8	12	6	20										
ヘビーメイス+1 [15/2]	2H片	15	2	2d+ 8	12	6	30										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 7	10	10											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
30

装備品		説明
頭	スマルティエのハチマキ	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエのマスク	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	スマルティエのロングマント	
右手	スマルティエの増強の腕輪：器用度	器用度能力値を+2
腰	マギスフィア(小)	
足	バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納
その他能力値増強の指輪：知力		知力能力値を+1、破壊で+13

装備品		説明
	スマルティエのベルト	
左手	スマルティエの増強の腕輪：知力	知力能力値を+2

その他メモ

【冒険に出た理由：「失われた場所を取り戻す」】
10代から冒険者となり、未だ現役を貫く熟練冒険者。
精神力、肉体能力ともに成長を続けており、老いてますます健在と言ったところ。
明朗快活で後輩思いであり、最近は新米育成に精を出している。

[シナリオ「大規模冒険演習」]
新米冒険者たちの育成として恒例行事となっている冒険演習に、監督冒険者として同行。
遺跡探索を要所要所で手助けしつつ見守り、恙なく進行していったが
遺跡内部にて発見された奇妙な本を手に取り、解読を試みたことにより
正体不明の魔法を受け、その肉体は大きく変異し、タビットとなってしまう。
身体能力の大幅な劣化により、戦力面に大幅なハンディキャップを背負った物の

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サダルスウド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 8	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ポイズンニードル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ヘビーメイス専用化	50				

名誉点 所持 122 /合計 172

一般装備品	(消耗チェック)
◇ 一般道具類	○□□○□□
├■ 袋類	○□□○□□
│├ 背負い袋	○□□○□□
│└ 水袋	○□□○□□
├■ キャンプ用品	○□□○□□
│├ 毛布	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 照明器具	○□□○□□
│├ たいまつ	○□□○□□
│└ 火口箱	○□□○□□
├■ 冒険用道具	○□□○□□
│├ ロープ	○□□○□□
□└ 小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
◇ 武具類	○□□○□□
├■ 武器	○□□○□□
│├ ロングソード	○□□○□□
│├ ダガーx2	○□□○□□
│├ ヘビーメイス+1	○□□○□□
│├ デリンジャーx3	○□□○□□
│├ ロングバレル	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 防具	○□□○□□
│├ スプリントアーマー	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 盾	○□□○□□
□└	○□□○□□
	○□□○□□
◇消耗品類	○□□○□□
├■ 薬品類	○□□○□□
│├ 救命草x5	○□□○□□
│├ 魔香草x3	○□□○□□
│├ 香草x10	○□□○□□
│├ 保存食（1週間分）x2	○□□○□□
│├ 常闇の香水(達成値13)	○□□○□□
│├ 活性弾（12発）x2	○□□○□□
□└	○□□○□□
	○□□○□□
◇冒険道具類	○□□○□□
├■ 冒険者技能用アイテム	○□□○□□
│├ 薬師道具セット	○□□○□□
│├ ヘアメイク道具セット	○□□○□□
│└ 調香道具セット	○□□○□□
├■ 冒険道具類	○□□○□□
│├	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 冒険道具類(消耗品)	○□□○□□
│├ マテリアルカード/黒Ax5	○□□○□□
│├	○□□○□□
□└	○□□○□□
	○□□○□□
◇ 装飾品類	○□□○□□
├■ 頭	○□□○□□
│├	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 耳	○□□○□□
│├	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 顔	○□□○□□
│├	○□□○□□
│└	○□□○□□
├■ 首	○□□○□□
│├	○□□○□□
│└	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10720 G

預金・借金 G

キャラクター名
サダルスウド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 122 /合計 172

一般装備品 (消耗チェック)

- ┣■ 背中 ○□□○□□
- ┃┣ ○□□○□□
- ┃└ ○□□○□□
- ┣■ 右手/左手 ○□□○□□
- ┃┣ スマルティエの増強の腕輪：筋力 ○□□○□□
- ┃┣ 能力値増強の指輪：知力x2 ○□□○□□
- ┃┣ 破壊済みの指輪 ○□□○□□
- ┃┣ マギスフィア(小)x5 ○□□○□□
- ┃└ ○□□○□□
- ┣■ 腰 ○□□○□□
- ┃┣ ガンベルト ○□□○□□
- ┃└ アルケミ―キット ○□□○□□
- ┣■ 足 ○□□○□□
- ┃┣ ○□□○□□
- ┃└ ○□□○□□
- ┣■ その他 ○□□○□□
- ┃┣ ○□□○□□
- □└ ○□□○□□

所持金 10720 G

預金・借金 G