キャラクター名: グリード・ゴールドラッシュ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	おっさん
冒険者Lv	5	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	500		師と呼べる人物がいる		
			国王にあったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	5		20 + 2	3
		敏捷度	9	2		19	3
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	9	2		15	2
心	9	知力	6	2		17 + 2	3
		精神力	10	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
称号『海から立つ腕』	0
称号『見えざる都の目撃者』	5
コネ"貝殻の姫君"キオラ(恩人/0点)	0
コネ"敗残兵"リーネ・トラヴィス(顔見知り/5点)	5
称号『闇の洞からの脱出者』	5
称号【"蒼き海の護り手たち(30)"】	

名誉点 所持 225 /合計 240

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 8	11	11											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

<冒険者セット>	○□□○□□
弾丸12発x3	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
巨像のがらくた(へし折れた操縦桿)	○□□○□□
潜行弾x3	○□□○□□
深海の砂	○□□○□□

マテリアルカード緑【A】x3	○□□○□□
マテリアルカード緑【S】	○□□○□□
【海藻で出来た絵本】	○□□○□□
【珊瑚のアクセサリ】	○□□○□□
【きれいだけど何に使うかよくわからないもの】	○□□○□□

所持金 2400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 <マギスフィア>(小)	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 <ガンベルト>	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

暫定。
・どこかの街の大富豪。本業はただの商人。
・三歳になる娘を溺愛している親ばかの極地。
・見た目で損をするタイプの善人で、実に強欲そうな顔をしている。
・一代で財を築き上げた大人物であるため、新人時代のあれやこれやが変な形で周囲に伝わってしまった。
・その尾ひれのついた話が娘に伝わってしまい、「パパってすごい冒険者だったんだよね！」と言われてしまう。
・見栄を張って話を合わせてしまうが、商人で冒険者との関わりもあったとはいえ流石に冒険者の実情について全く知らない。
・親ばかをこじらせた結果、実地で冒険者を知るため冒険者になることになった思い切りのいい親ばか。
・娘には長期の大取引だと言っている。
・娘の話を振ると１ｄ６時間が経過する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟