

キャラクター名 "グレイ"サーリャ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	小さい頃はガキ大将だった 家族に探されている		
経験点	0		卵を温めたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		技能	
		器用度	4			10	1	コンジャラー	2		
体	11	敏捷度	10			16	2	セージ	1		
		筋力	1			12	2	アルケミスト	1		
心	13	生命力	3			14	2				
		知力	12			25 + 1	4				
		精神力	6			19	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
ショートソード	1H	5		2d+	0	10	0	5											
魔法の発動体加工済				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
緑Bカードx5	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 0	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	16 m	48 m	2d+	0	3	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	25

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由：身分を隠すため	○□□□⑤
ドワーフの集落の長の家に生まれた娘。	○□□□⑩
小さい頃は一人だけ体格の大きいガキ大将として君臨していたり、拾ってきた謎の卵を温めていたり色々やっていた。	○□□□⑮
しかし、自分一人だけ背がどんどん伸びていく中変わらない集落の皆を見ていつくなり、家出。	○□□□⑳
操霊魔法を学んだりしながら今に至る。	○□□□㉑
謎の卵は親に持っていかれてしまったため、中身が何だったのか不明。	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕