

キャラクター名  
ポリマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	4 人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
29 翼を	
98 殺戮の天使	
クロ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ベガ	友情	3 ①②③④⑤		
ペルセウル	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい、基本パーツ1つ損傷
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時任意パーツ1 損傷
				オート			
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		小さなアンデッド		オート			ねこです。ねこはいます。ねこです。よろしくお願ひします。ねこはいます。ねこです。ねこです。よろしくお願ひします。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		リミッター		オート			破壊時宣言で行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			はらわたは犠牲
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1