

キャラクター名 ミハル プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	680				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	76	2	102 + 2	17
体	12	敏捷度	12	60		84	14
		筋力	12	62		86	14
心	12	生命力	12	30		54	9
		知力	12	26		50	8
		精神力	12	30		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
スカウト	12						
レンジャー	10						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p
追加攻撃	220p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225p	魔晶石の達人	2-230p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
バトルマスター	3143p	ターゲッティング	1-280p
トレジャーハント	2120p	鎧貫き	1-292p
ファストアクション	2123p	飛び蹴り	2-229p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
足さばき	2-227p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	32	29	29
グラップラー	15	32	29	29
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラール					18	1	11
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								6
回避技能	ファイター					合計値	30	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
剣「名前自由に」 <small>イグニダイト加工、刃・打撃武器</small>	2H	80	3	2d+ 35	8	35	100										
格闘「名前自由に」 <small>キック強化、イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器</small>	1H#	80	3	2d+ 35	8	32	95										
イグニダイト加工のトライエッジ <small>射程:20m/自動帰還、刃武器</small>	1H投	15	2	2d+ 34	10	33	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	84 _m	252 _m	2d+ 30	19	116
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 26	2d+ 27	2d+ 29	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 想的なラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首 不思議な背水のネックレス	1日に1回、3割(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は翌日まで4される
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他小鷹の爪 [フェイスプレイヤー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1

装備品	説明
藍玉の牙 [フェイスプレイヤー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1
アバシメーションリング [フェイスプレイヤー・ガジェット]	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
ラル=ヴェイネのマナリング (魔法発動体)	ダメージ魔法のダメージ+2
シールドリング [フェイスプレイヤー・ガジェット]	敵が物理ダメージを受けた際に、自身(1回)のダメージを軽減する
左手 宗匠の腕輪	器用度+2。行為判定直後、破壊宣言で一時的に器用度+14
スマルティエの武道帯	【リカバリー】の回復量に生命力ボーナス点追加
セービングマント [フェイスプレイヤー・ガジェット]	回避判定、生命・精神抵抗判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊱
	□□□□㊵

キャラクター名 ミハル	プレイヤー名
----------------	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
メディテーション		
ワイドウィング		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化(HP)	50	幻想的なラル=ヴェイネの羽冠	20	飛天轟雷殺法Ⅱ	30
専用化(MP)	50	学者の不敵な仮面	20	飛天轟雷殺法Ⅲ	50
ソード 専用化	50	不思議な背水のネックレス	20		
格闘武器 専用化	50	万能軽業のブーツ	20		
真・ブラックベルト	80	シールドリング	100		
クラウゼ流一刀霸王剣 入門	150	ファイラステン流ミエラ派 入門	50		
ドミネイターズマント	30	ファイラステン流ミエラ派 驍海・物器自在	20		
多機能ブラックベルト	20	ヤ・ティール式飛翔殺法	50		
数多の蝙蝠の耳飾り	50	飛天轟雷殺法	20		

名誉点 所持 500 /合計 1430

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		所持金											
トリートポーションx50	○□□○□□	○□□○□□											
魔香水x35	○□□○□□	○□□○□□											
デクスタリティポーションx30	○□□○□□	○□□○□□											
魔晶石3点x300	○□□○□□	○□□○□□											
陽光の魔符+3x15	○□□○□□	○□□○□□											
月光の魔符+3x15	○□□○□□	○□□○□□											
宗匠の腕輪x10	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	○□□○□□											
	○□□○□□	所持金 31800						預金・借金					
	○□□○□□							G					
	○□□○□□							G					