

キャラクター名 プレイヤー名
 ミハル

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	680				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	12	器用度	12	76	2	102 + 2	17
		敏捷度	12	60		84	14
体	12	筋力	12	62		86	14
		生命力	12	30		54	9
心	12	知力	12	26		50	8
		精神力	12	30		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
スカウト	12						
レンジャー	10						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p
追加攻撃	220p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225p	魔晶石の達人	2-230p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
バトルマスター	3143p	ターゲッティング	1-280p
トレジャーハント	2120p	鎧貫き	1-292p
ファストアクション	2123p	飛び蹴り	2-229p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
足さばき	2-227p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	32	29	29
グラップラー	15	32	29	29
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
オーサムエンデュアラール			18	1	11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	30	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
剣「名前自由に」 イグニダイト加工、刃・打撃武器	2H	80	3	2d+ 35	8	35	100										
格闘「名前自由に」 キック強化、イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器	1H#	80	3	2d+ 35	8	32	95										
イグニダイト加工のトライエッジ 射程:20m/自動帰還、刃武器	1H投	15	2	2d+ 34	10	33	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	84 _m	252 _m	2d+ 30	19	116
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 26	2d+ 27	2d+ 29	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 想的なラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首 不思議な背水のネックレス	1日に1回、3割(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は翌日まで4される
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他小鷹の爪 [フェイスプレーサー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1

装備品	説明
藍玉の牙 [フェイスプレーサー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1
アバシメーションリング [フェイスプレーサー・ガジェット]	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
ラル=ヴェイネのマナリング (魔法発動体)	ダメージ魔法のダメージ+2
シールドリング [フェイスプレーサー・ガジェット]	敵の物理ダメージ、魔法ダメージ、炎ダメージ、氷ダメージ、雷ダメージ、毒ダメージを軽減
左手 宗匠の腕輪	器用度+2。行為判定直後、破壊宣言で一時的に器用度+14
スマルティエの武道帯	【リカバリー】の回復量に生命カポナス点追加
セービングマント [フェイスプレーサー・ガジェット]	回避力判定、生命・精神抵抗判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

