

キャラクター名
伊庭 主水

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	教師
オプション		年齢	37歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	84：親戚と疎遠	経験	36：裏切られた	邂逅	99：殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0	1		1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	0	3		8	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転：			芸術：			知識：医療	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
医療トランク	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
動物使い	P	N		
"アイシクルランス"	P 尽力	N 猜疑心		
両親	P 遺志	N 悔悟		
伊庭宗一	P 執着	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 出目ひとつを10にする、1判定1回、シナリオLv回								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： ダメージ+(Lv+1)D、ラウンド1回								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： ラウンド間メジャーダイス+Lv個、自身は対象にできない								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果： 攻撃力+(Lv*3)、シナリオ3回								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： GMに疑問を直接お届け、シナリオLv回								
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： シャキーン								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： フムフム								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

"狩猟者"伊庭宗一の実の兄。
幼い頃から年の離れた弟の面倒を見るようにと教えられて育った主水は、
弟に襲われ、両親を失い、オーヴァードとして自覚めたその日、弟を止める事が自身の使命だと確信した。
その後情報を集め、力を得る為UGNに参加した。

=====
PL: さくわん
PC: いば もんど
CN: "ノマド"

Dロイス：動物使い
ロイス
1."アイシクルランス" OP尽力/N猜疑心
2.両親 OP遺志/N悔悟
3.伊庭宗一 P執着/N悔悟
4. OP/N
5. OP/N
6. OP/N

▼U100