キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	渡り鳥A	カヴァー	渡り鳥
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0		2			2
精神	0		1			1
社会	2		0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(99↓)	白兵	7r+4	1	9		《破壊の爪》適用後
素手(100↑)	白兵	7r+4	1	10		
ガンナイフ(WAステージ)(白兵)	白兵	6r+4	1	2		
ガンナイフ(WAステージ)(射撃)	射撃	1r	1	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：渡り鳥	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV(下限7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中、【肉体】ﾀﾞｲｽ+[LV+2]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動　シーンLV回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータを変更する								
神獣撃	2	2	メジャー	至近	単体	対決	80	
効果： 攻撃力+[LV+2]D。使用後《完全獣化》解除								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

イメージは（ロディ＋アシュレー＋ディーン）/3。性能的にはアシュレー以外に近い。
完全獣化≒アクセス、みたいなものだけど、ナイトブレイザーではないので
『知性ある獣』を取らないとナイトフェンサー的な武器は使えないので注意。
一応ワイルドアームズなので、申し分程度に射撃も可能な武器をもたせています。そこはアシュレー要素かも。
エルゥの方とはまた別のコンセプトで、こちらは前述の通り完全獣化を採用している方。