

キャラクター名
八尋

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	中学生
	エグザイル		年齢		性別	
オプション	覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	姉がいる		経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
姉	P 尊敬	N 悔悟		
友人(PC1のシナリオロイス)	P 慕情	N 不安		
街のどこかにある遺産	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一角鬼	1	3	マイナ					
効果: 素手変更:攻撃Lv+5/G2/射程5m								
ターゲットロック	2	3	セットアップ					
効果: 対象に対する攻撃力+Lv*3/対象以外への攻撃には適用しない								
攻性変色	2	3	セットアップ				リミット	
効果: ターゲットロックに加えて攻撃力+Lv*5/暴走付与								
竜鱗	2	3	リアクション					
効果: 組み合わせ不可/装甲+Lv*10としてダメージ算出								
渴きの主	1	4	Xジャー					
効果: 装甲無視/Lv*4点回復								
血染めの獣	2	4	オート				120%/吸血	
効果: 白兵でも与ダメ:シーン中白兵攻撃力+10/重複3回/シナリオLv回								
コソトイト:ブラム=ストーカー	2	2	Xジャー					
効果: C-Lv								
異形の転身	2	5	インシアブ					
効果: 戦闘移動を行う/シナリオLv回								
獣の魂	1	7	オート				100%	
効果: 肉体での判定時:ダイス+5/シナリオLv回								
海の恩恵	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
効果:								
効果:								

名:八尋
CN:
所属:UGN辰宮支部
戦種:全方位格闘士
特記:気楽変人

シンドローム
キュマイラ/ブラム=ストーカー/エグザイル
Dロイス
業師

主に来歴
辰宮支部所属のチルドレン。10年前からオーヴァードとして訓練を重ねている古株。
親や姉とは離れて暮らしており、今は県営のそれなりなマンションで一人暮らしをしている。

主に戦法
肉体、主に両手を魚の特徴的な部位に変化させて戦う。よく使うのはカジキの口吻、サメの顎、シユモクザメの頭部や太刀魚の胴体など。
溺手を駆使したトリッキーな戦闘が得意。
ただし、相手を煽るような言動や、過小評価するきらいがありその点についてよく注意されている。

主にそのほか
・趣味は小動物の飼育。魚に限らず蛙や昆虫など、色々な生き物を飼育している。