

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バウンティドッグ	射撃	6r+30		3+4D		
バウンティドッグ	射撃	7r+33		3+4D	19+10+6 3+10 3+10+4	+7 172?
バウンティドッグ	射撃	7r+53		3+4D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー	
サイドリール+その進化	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
バウンティドッグ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2						
効果:								
武芸の達人	3							
効果:								
ソードマスター	3	3						
効果:								
ファンアウト	1	4						
効果:								
チェンジ	1	3						
効果:								
カウンター	1	4						
効果:								
守りの弾	1	5						
効果:								
ラストアクション	1	5						
効果:								
カスタマイズ	3	2						
効果:								
剣精の手	1	2						
効果:								
勝利の女神	5	4						
効果:								
天上からの誘い	3	4						
効果:								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--