キャラクター名: アルガシア・グラッドア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	おんな	年齢	58
冒険者Lv	6	経歴	C-5-4 濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	910		A-3-2 一定期間の記憶がない		
			理由：まだ見ぬ世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	3	2		14	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	2	2		9	1
心	12	知力	9	2		23 + 2	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
スカウト	1		
セージ	4		
バード	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□□○□
冒険者セット	○□□□○□
保存食7食	○□□□○□
魔晶石(3)x3	○□□□○□
マナポーション２x2	○□□□○□
消魔の守護石(3)	○□□□○□

アビスシャード	○□□□○□
陽光の魔符	○□□□○□
魔晶石(5)x4	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
10070 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 9	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	聖印	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	幸運のお守り	戦利品判定+1

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律：春の強風	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク　レイピア級	50

名誉点 所持 128 /合計 178

その他メモ

教典泥棒の濡れ衣を着せられて教義侵犯で5年拘留された後冤罪発覚で出てくる頃には拘留中の記憶をなくしてるような58歳。
冤罪発覚の理由は、教義侵犯したのにプリースト技能を失ってないことです。真犯人は見つかってない。
もともと引きこもり癖で本の虫でしたが、物を知る機会を5年も失っていたので、反動でフィールドワークをしたいという熱を帯び、冒険者になった次第です。

レイピア級冒険者、"無知の知"アルガシア・グラッドア

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟