

キャラクター名
鉄 一助(くろがね いちすけ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	何でも屋
オプション	ノイマン	年齢	34	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	エリート一家	経験	燃え尽き症候群	邂逅	初めてのお客さん

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	14
精神	6	0	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ要人への貸し	
コネ: 研究者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
守護天使(シティガーディアン)	P	N	
セティボス	P 執着	N 脅威	
弟	P 懐旧	N 不安	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値に+【精神】								
コンセ:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	効果参照	-	
効果: <射撃選択>/【精神】置換								
即席武器	1	2	Xジャー	20m	-	<射撃>	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2+3]								
コンバットシステム	1	3	Xジャー/リアクション	-	-	<射撃>	-	
効果: <射撃選択>/判定ゲイス+[Lv+1]個								
神機妙算	2	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果: 対象範囲(選択)に変更/毎Lv回								
フェイタルヒット	5	4	オート	至近	自身	-	100↑	
効果: Dロール直前、ダメージ+[Lv]D/R1回								
扇動家	★	-	Xジャー	視界	範囲(選択)	-	-	
効果: お前ならできるよ!できる!/<交渉>								
プロファイリング	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: わかる、わかるぞ...								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何でも屋を構えている支部長。
人生相談からネコ探し、果てはテスト勉強までなんでもお手伝いしてしまうお人好し。
お客さんに気に入られるタイプで、いつの間にか「なんでもいっちゃん」という愛称で親しまれている。
UGN内でもそれが浸透しつつの間にかコードネームになっていた。解せぬ
趣味は手芸。疲れるとあみぐるみが増える

元研究員。研究している間にいつの間にか覚醒していた。
レポートが高評価だったり良い発見をした時期があったけど、多分あの時覚醒したんだろうな～ ノイマンでよかった～

生き別れの弟がいる