

キャラクター名 プレイヤー名

カロリーヌ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自(効果)	傭兵			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	18	6	18	6	8
ボーナス	3	5	6	2	6	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	8	3	7	2	2

HP	69
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バードキラー	30m	-2	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	8	0	2	15	8
スキル									5
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					8	11	2	12	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
仮面	
HPポーションx3	
MPポーションx4	
ハイHPポーションx2	
ハイMPポーションx2	
ポーションホルダー	
バックパック	

現在重量: 17

最大重量: 19

所持金: 275

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:弓」の命中判定+1D								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	成功		
効果: 隠密状態になる。敵エンゲージ中不可								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密時	
効果: 命中+1D、ダメ+[(SL)D] クリ->ダメージ増加								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
コンシールアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密時命中+1D、ダメ+[(SL)D]								
スペシャライズ:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 種別:弓を使用時、命中+SL、ダメ+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	成功	シーフ	
効果: パッシブorメイキング以外のスキル宣言時に打ち消す								
トラブルセンス	1	8	判定直後	-	自身	成功	シナリオ1回	
効果: 回避判定を2個以下振りなおす								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	成功		
効果: 戦闘移動or離脱を行う								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 回避の達成値+[SL+2]								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	成功		
効果: ダメージ+[(SL)D]								
サドンインパクト	1	9	サブライザル	-	自身	成功		
効果: ダメージ貫通。シーン1回								
スプリンター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動力+5								

カロリーヌさんのほんごつ伝説
 * 宿で襲われた後、警戒しながら休む回復ダイスがダメダメ->全然落ちていない
 * 森に入った時に上から来た蛇に全く気付かない->警戒心無し
 * 対毒蛇戦ではDRで123しか出ない->蛇苦手?
 * 森内で、わかりにくい道の探索ロールでファンブル->屋外では力を発揮できないんじゃ・・・

傭兵の子として生まれて、順当に傭兵になる。妹にカトリーヌがいる。ある時、戦闘で大けがを負った。この時、カトリーヌが行方不明になる。妹を探すために傭兵を辞め、情報部に入った。

