キャラクター名	プレイヤー名
暁・紅羽(あかつき・くれは)	

シンドローム	ブラックドッグ	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	中学生
	バロール				
オプショナル		**年齢**	14歳(中学二年生)	**性別**	女

覚醒	渇望	**衝動**	解放	**初期侵食率**	40 %
出自	ファミリー	**経験**	喪失	**邂逅**	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0	1		5
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
『宝珠』(ウィッシュ・コア)	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
雷帝	P	N		
月永・暝(つきなが・めい)	P 幸福感	N 遺志		
月永・暝のお仕事仲間	P 幸福感	N 愛情		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv個							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間の【精神】判定達成値に+[Lv*2]							
コンセントレイト：ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-[Lv]							
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃[Lv*2+4]、同エンゲージ不可。判定ダイス-1							
紫電一閃	1	6	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	C値-1、1シーン1回。雷の槍と組み合わせ。							
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	攻撃[Lv*2+2]、同エンゲージ不可。							
暗黒の槍	2	3	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	装甲無視。HP-5							
ミカヅチ	3	6	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果：	DL+3D、1シナLv回							
雷の剣	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：	攻撃+5。同エンゲージ不可を無視。1シーンLv回							
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：	黄昏ゲートだよー♪							
魔王の玉座	★							
効果：	ふわふわだよ～♪							
タッピング＆オンエア	★	1						
効果：	電波をピピピーっとね♪							
セキュリティカット	★							
効果：	…ダメなんだよ、あの子の夢を壊すような事、するの							

「おっはよー♪今日もいい天気だね」

一つの写真に向かって、話し掛ける朝。

「おねーちゃんの会社、今度新しい事業を始めるんだって。今度のも成功すると良いね！」

寝る前に、一日の報告を終えて。

「おやすみなさい、おねーちゃん」

大好きだった、今は亡き姉貴分へ話し掛けて。彼女は眠りにつくのだ。
黄昏時に約束した"願い"。
彼女の"幸福論"は、いつ咲くのだろうか。

-

知城(ちしろ)市で生まれ育ち、暮らしてきた少女。
母は自分を産んですぐに亡くなった。父と、父方の叔父と3人でのんびりと暮らしている。
しかし、そんな父は仕事の関係で世界中を飛び回っているので1年に1回、帰ってくれば良い方である。
寂しいとは思わない。おじちゃんがいるから。
それに、今の時代は便利だ。テレビ電話という物がある。
ほぼ毎日、それを使って父と喋っているのだ。寂しくなんかない。