キャラクター名: ライド=クリストファー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1110				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3	7		14 + 1	2
		敏捷度	9	11		24	4
体	8	筋力	7	5		20	3
		生命力	10	12		30	5
心	9	知力	5	18		32	5
		精神力	10	24	2	45	7

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/エルピュセ	13		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	9		
ミスティック	7		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
代償軽減	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
占瞳操作	IB30 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
双占瞳	IB37 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ウォーパルヴェポン	星は札を翻す	
バークメイル	背後から迫る闇の刃	
堅牢陣の構え	光る星は弱点を暴く	
軍師の知略	襲いかかる敵の刃	
怒涛の攻陣II:烈火		
強靭なる丈陣II:安精		
怒涛の攻陣III:轟炎		
怒涛の攻陣IV:爆炎		
鉄壁の防陣II:鉄鎧		
鉄壁の防陣III:甲盾		
鉄壁の防陣IV:無敵		
幸運は富をもたらす		
幸運は知恵を助ける		
幸運は動きを助ける		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト防弾加工ドントレシアの堅忍鎧		20		7
盾	ブリットルマイティ				4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗ステイブルスピア【攻撃】				2d+ 0		0											
戦旗ステイブルスピア【抵抗】				2d+ 0		0											
ミスティックロッド				2d+ 0		0											
ミスティックオーブ				2d+ 0		0											
ミスティックカード				2d+ 0		0											
戦旗ステイブルスピア【防御】				2d+ 0		0											
王笏				2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの金属仮面	
首	ポーションインジェクター	
背中	ウェポンホルダー改	サバイバルコートつけてるときは来てない
右手	狼の指輪	貰いもの
腰	ＤＧ	
足	ラル=ヴェイネのロングブーツ	
その他	ポーションインジェクター	

	装備品	説明
	サバイバルコート	金は所持品に。適時付け替え
左手	器用の指輪	
	ホーリーパロット	

その他メモ

神の声を聞いた事がある
かつて信頼できる友人がいた
引きこもっていたことがある

王になる

かつて信頼できる友人がいたが、ある事故により友人を失ってしまいそのまま引き籠るようになってしまった。
ある時引き籠っている彼に、神の声が聞こえてくる。

曰く、友人はまだ生きているとのこと。
だが、このままなら確実に死ぬ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライド=クリストファー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
アビスシャードx28	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x22	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イルナへの借金8000	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シュティへの借金5000	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石8点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント5人分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさびx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ１０メートルx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酔い止めx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イルナへの借金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミシューターx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤マテカAx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤マテカSx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラル=ヴェイネノベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石1点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ｓx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10点魔晶石x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イルナへ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
経験点お金へ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
20点石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□	所持金 733 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
ドバルス螺旋運手	50
タマフ=ダツエ流浪戦瞳	50
戦瞳：節制	30
戦旗ステイブルスピア【攻撃】	120
戦旗ステイブルスピア【抵抗】	120

名誉点 所持 457 /合計 827