

キャラクター名
アンジェリーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス		暗示	10幸福
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
アルカディア	世界を旅している時にふと頭に浮かんだ光景。妙に懐かしくまるで生前そこに自分達が居たと錯覚してしまうほど。
60、窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れかけた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
63、飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。無いはずの食欲が疼く。腹の中が渴く。噛みちぎって噛みたい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か・・・。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マオ		3 ①②③④⑤	
カティア		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		レザーサイト		オート	0	自身	「切断、爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って振りなおした際、出目+1
メインクラス		裁きの丘		アクション	効果参照	自身	白兵攻撃のアクションマニューバは3種類、基本はコストとして行動値を減らす。このカウント中宣言したマニューバを1回ずつコスト0で使用して良い。「連撃」効果は決める
サブクラス		空中浮揚		オート	0	自身	行動値+2、「移動マニューバ」コスト+1
サブクラス		概念崩壊		オート	0	自身	あなたが持つ攻撃マニューバは全てあらゆる攻撃タイプを持つものとして扱う
		マルチスキル(卓越した筋肉)		オート	0	自身	「あご、こぶし」ダメージ+2
		全力攻撃		オート	0	自身	白兵、肉弾攻撃マニューバ宣言時に宣言、攻撃判定-1して、攻撃Xの値を2倍にして良い
		狙い撃つ		オート	0	自身	攻撃マニューバ宣言時に宣言。ダメージ-1、出目+1