キャラクター名: ギル・ガルド

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	○人族の王に仕えている		
経験点	0		○人族の生き方に感銘を受けた		
			かつて従者だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3			15	2
		敏捷度	11			23	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	10			18	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	2			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 3	12	3	10										
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 4	11	3	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 宝石x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 2

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	光1土1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

```
20:56[takashi__] gosaku539 -> 大きな遺跡を発見したことがある
20:56[takashi__] gosaku539 -> かつて従者だった
20:56[takashi__] gosaku539 -> 異種族の友人がいる
20:56[takashi__] gosaku539 -> 大切な人と生き別れている
20:56[takashi__] gosaku539 -> 大切な人と生き別れている
20:56[takashi__] gosaku539 -> ○人族の生き方に感銘を受けた
20:56[takashi__] gosaku539 -> 派手な見栄を張っている(いた)
20:56[takashi__] gosaku539 -> ○人族の王に仕えている
20:56[takashi__] gosaku539 -> ○蛮族の特定の種族が嫌い
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟