

キャラクター名  
杏橋 橙(キョウバシ トウ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	N/A	カバー	放蕩者
	オプショナル ノイマン		年齢	20	性別	女
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	1	0	1			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 数学	2		情報:	1	
運転:			芸術:			知識: イスバント	2		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型バール(100%)	射撃	5r+3	-	10		《骨の銃》による生成
破壊の槍<Lanco Detrua>(100%)	射撃	12r+3	-	25		能力: 射撃+1, (コヤシノイシ)+1, (異形)射撃+1, (バール)射撃+1, (武器)射撃+1, (敵)射撃+1, (コバルトシステム)
絶望の槍<Lanco Malespera>(100%)	射撃	12r+3	-	40		能力: リアライジング+1, (コヤシノイシ)+1, (異形)射撃+1, (バール)射撃+1, (武器)射撃+1, (敵)射撃+1, (コバルトシステム)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
D:異形<Freaks>	P -	N -			
妹:杏橋 縁	P 感服	N 悔悟			
E:悪意の爆発	P -	N -			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:EX	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定のC値を-[SL](最低7)							
異形の祭典	4	3	メジャー	-	[SL]+1体	対決	-	
効果:	攻撃の対象を[SL]+1体に変更。1シーン1回							
オールレンジ	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定のダイスを+[SL]d							
骨の銃	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器生成。命中-1、攻撃力+[SL]+5							
120%:アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	使用回数のあるエフェクトのうち1つの使用回数を1回ぶん回復。1シナリオ1回							
D:聖痕	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果:	判定で上昇する侵蝕率を-([SL]+2)。HP-5。1シナリオ3回							
小さな塵	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃の攻撃力を+[SL]*2							
滅びの光	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃の攻撃力を+[SL]*3。「対象:単体」の場合不可							
120%:ファイナルフラッシュ	2	20	メジャー	-	-	対決	120%	
効果:	リアクションのC値を+1。攻撃の攻撃力を+[SL]*5。1シーン1回							
コンバットシステム	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	判定のダイスを+([SL]+1)d							
100%:ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	戦闘不能時に発動。メインプロセスを行う。1シナリオ1回。《EN:混沌の宿命》による取得							
鍵いらずの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								

--	--	--	--	--	--