

キャラクター名
メルクリウス・ウィンザー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	恐怖に打ち勝つため		
経験点	1600		故郷の場所を知らない 一定期間の記憶がない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	6	20	44	7
体	6	敏捷度	4	3	21	37	6
		筋力	7	1	27	41+2	7
心	6	生命力	8		10	24	4
		知力	8	1	16	31+2	5
		精神力	11	1	6	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
スカウト	15		
レンジャー	13		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/盾	1-282p
影走り	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーマスター	3143p	ガーディアン	1-279p
匠の技	3143p	武器習熟A/ソード	1-281p
治癒適性	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
ポイズンニードル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	21	22
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	キャプスルシャフト		5	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	フェンサー	合計値	24	14	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 22	9	23	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	52 m	156 m

回避	防護点
2d+ 24	14

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	バンダナ(父親の形見)
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	ロングマント(フード付き)
右手	手袋(革)
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他カードシューター	射程を延長して賦術を使用できるP245

装備品	説明
左手	手袋(革)

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険者になった理由：15歳のときに真実を知らされたメルクリウスは自分と母親と孤児院の人たちを守るように強くなりたいと決心した。</p> <p>故郷の場所を知らない。</p> <p>2歳頃に蛮族の襲撃にあい父親が母親とメルクリウスをかばい傷を負いながら逃げて街に着いたのち父親は他界、そしてメルクリウスと母親は倒れ街の門番に拾われ医療機関に運ばれた。</p> <p>現在は孤児院に住んでいる</p> <p>性格：おとなしい</p> <p>キャプスルシャフト 必要筋力5 回避+2 防護点+1 ランクS</p> <p>暴食リングの鉤爪を材料に作られた盾。その禍々しく長い鉤爪は見た目の割りに軽く頑丈であり、大きく曲線を描いているそれは、装備者への害意を受け流すのに最適である</p> <p>かぼう・ガーディアン宣言時MP5を消費することで特殊効果発動。1度だけ対象への攻撃をかばった時、回避-4で回避判定ができる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

